(19)日本国特許庁 (JP)

(51) Int.Cl.⁶

H04N 5/76

G11B 27/28

LI 0 4 NT E /700

(12) 公開特許公報(A)

FΙ

庁内整理番号

A 8224-5D

(11)特許出顧公開番号 特開平7-327189

(43)公開日 平成7年(1995)12月12日

技術表示箇所

HU4N 5/78		審査請求	H04N 有 請求項	5/ 782 5/ 91 H 頃の数10 OL (全 7 頁) 最終頁に続・
(21)出願番号	特願平6-120215		(71)出願人	000005821 松下電器産業株式会社
(22)出顧日	平成6年(1994)6月1日			大阪府門真市大字門真1006番地
			(72)発明者	
				大阪府門真市大字門真1006番地 松下電
			(mm) Ye muses	産業株式会社内
			(72)発明者	
				大阪府門真市大字門真1006番地 松下電
				産業株式会社内
		- 1	(72)発明者	橋本 篤始
		- 1		大阪府門真市大字門真1006番地 松下電
				産業株式会社内
			(74)代理人	弁理士 小鍜治 明 (外2名)

(54) 【発明の名称】 映像情報記録テープとその記録・再生装置

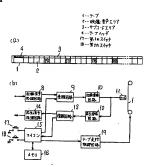
識別記号

E

(57)【要約】

[目的] テーブ上のハードコピーしたい映像として選択された映像情報信号を効率的に再生し出力するシステムを提供する。

[構成] テーブ1上のテーブへッダ4には、選択された映像信号、例えば第5フレーム(F5)等のサブコードエリア3に格納されているテーブ位置に関するアドレス情報であるトラックナンバー、日付・時間が記録される。その記録は、テーブ1を再生しブリントを希望される。の世別東する毎に第1のスイッチ17を操作し、その映像に対応するサブコードデータから上記データを読み取り、メモリ16に一時記憶し、選択終了後、第一プへッダ4にメモリ16の内容を書き込むことで行われる。再生時、そのテーブへッダ4のアドレス情報に従って選択が大映を展の演生し、ビデオブリンタ等に対する。



【特許請求の範囲】

【請求項1】 少なくとも映像情報信号が記録されたテープであって、前記テープの所定領域に、選択された各 映像情報信号のフィールドもしくはフレームのテープ位 置に関するアドレス情報が一括して記録されたことを特 後とする映像情報記録テープ。

【請求項2】 選択された各映像信号のフィールドもし くはフレームが、ハードコピー (プリント) すべき映像 情報信号のフィールドもしくはフレームであることを特 徴とする請求項1 記載の映像情報記録テープ。

[請求項3] 選択された各映像情報のフィールドもし くはフレームのテープ位置に関するアドレス情報が、テープの略先頭位置に記録されたことを特徴とする請求項 1 記載の映像情報記録テープ。

【翻求項4】 映像情報信号が記録されたテープを再生 あ手段と、前記テープ再生時、各映像情報信号の再生 映像を後に選択的に再生し出力するかしないかを決める 再生映逸選択手段と、前記再生映像選択手段で選択され た映像情報信号の記録されたアーブ位置に関するアドレ ス情報を記憶する記憶手段と、前記記憶手段の内容もし くはその一部を前記テープの所定の領域に記録する記録 手段を有したことを特徴とする記録玄面。

【請求項5】 再生映像選択手段によって選択された各 映像情報信号が、後にハードコピー(ブリント)すべき 映像情報信号であることを特徴とする請求項4記載の記 総基階.

【請求項6】 記憶手段が、テープ位置に関するアドレス情報として、テープ上に記録されたタイムコードを記憶することを特徴とする請求項4記載の記録装置。

【請求項7】 記憶手段が、テーブ位置に関するアドレス情報として、テーブ上に記録されたテーブの先頭からの記録トラックの数を示すトラックナンバーを記憶することを特徴とする請求項々記載の記録装置。

【請求項8】 記憶手段が、テープ位置に関するアドレス情報として、テープ上に記録された日付・時間情報と タイムコードもしくはトラックナンバーを記憶すること を特徴とする請求項4記載の記録装置。

【請求項9】 映像情報信号が記録されたテーブの所定 領域に記録された、選択された各映像情報信号のテーブ 位置に関するアドン代報を基に前記テーブを移送・停 止し前記名映像情報信号を再生し出力する再生出力手段 を有したことを特徴とする画生装置。

[請求項10] 選択された各映像信号が、ハードコピー(プリント)すべき映像信号であることを特徴とする 請求項9記載の再生装置。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【産業上の利用分野】本発明は、テープ上に記録された 各映像情報信号を選択的に抜き出すことを容易にし、そ の抜き出された映像情報信号の、例えばハードコピー (プリント)のような処理が一括して行えるような情報 が記録されたテープとその記録・再生装置に関するもの である。

[0002]

【従来の技術】近年、動画像や静止画像を手軽に撮影で きるムービーカメラ(以下単にムービーと略す)が普及 し、信号の記録方式も従来のアナログ記録方式から更に 進んで高画質化を狙ったデジタル記録方式が提案され、 商品化に向けた開発も進められている。この種のムービ 一は、カセットに収容されている磁気テープに磁気ヘッ ドを介して映像情報及び音声情報を記録するものであ り、デジタル記録方式では更に、映像・音声に関わる情 報として、例えば動画像か静止画像かの識別コード、記 録した月日・時間、撮影条件、テキストデータ等の情報 が同時に記録される。この磁気テープ(以下単にテープ と略す)は再生装置に装着されることにより、読み取ら れてCRT等に可視映像として再生される。再生された かかる動画像、静止画像の気に入った1コマ1コマをビ デオプリンタ等によってハードコピーすることが要望さ れている。このハードコピーのやり方も、プリント時間 が1枚あたり60~80秒と長いため、プリントしたい 再生映像が1コマ1コマ出現するたび毎にビデオプリン タにその映像信号を出力しハードコピー(以下プリント と略す)するよりも、プリントしたい映像の記録されて いる場所を示すカウンタやタイムコード等をその映像の アドレスとして次々マイコン等のメモリに記憶し、テー プ再生後、その記憶したアドレスを基にまとめて一括し てプリントできることが要望されている。しかしなが ら、前述したマイコン等のメモリにアドレスを記憶して 一括プリントする方式は、電源を切るとメモリの内容が 消失するという問題点が有る。また、特開平4-312 084では、映像信号と同時に、記録トラックの一部に プリントマーカーを記録することが述べられているが、 この方式ではプリントマーカを頼りに後で一括プリント を行うと、希望しない映像までプリントしてしまうこと になる。更にプリントマーカを記録していない映像も含 めて一括ブリントしたくても出来ないという問題点が有 る。

【0003】 この問題を解決するために、デジタル記録 方式のテープでは映像信号に対応した情報を記録する 領域(以下サプードエリアもしくは単にサプコードと略 す)に、再生時、後に一括プリントしたい映像が出現す る毎にプリントマーが情報を追加記録していく方法が まられ検討されている。一括プリントしたいときに、画 像再生装置ではテープの先頭からサブコードサーチを行 い、サブコード内のプリントマーカ情報を検出する毎に 特定された映信号を都度再とし、のの出力信号が接続 されたビデオプリンタ等によってプリントが行われる。 【0004】以下、この陸のプリントマーカが記録され たテープ、プリントマーカを設験、再生する記録・再生 装置の従来例について、図4及び図5を参照しながら説明する。

[0005] 図4は従来のテープフォーマットの模式図ットで映像、音声が記録されたテープの機び図で図の左側がテープの洗頭であり、区切られた領域2はプレームをにデジタル化された映像、音声が記録されたエリアであり、区切られた領域3はそれぞれの映像、音声にかかわる情報(サブコードデータ)、例えばインデックスなどのTAG二十、タイムコード、トラックナンバー、動画像か静止画像かの識別コード、記録した月日・時間、撮影条件、テキストデータ等が記録されたサブコードエリアである。

[0006] そして、テープ101に記録された映像信号の中で、例えば点々の網掛けで示した第5フレーム(F5)、第9フレーム(F9)、第14フレーム(F1 Nの理生映像を一括して自動プリントする場合は、対応するサブコードはして自動プリントする場合は、対応するサブコードにしたサブコードエリア)には、先に記述したサブコードデータに加え、ブリントマーカが記録されている。音声と同時に記録されるが、一括自動プリント用のプリントマーカは再生映像を見ながら後でサブコード3に追加記録されるが、一括自動プリント用のプリントマーカは再生映像を見ながら後でサブコード3に追加記録されるが、一括自動プリント用のプリントマー方は再生映像を見ながら後でサブコード3に追加記録されるが、一括自動プリント用のプリントマー方は再生映像を見ながら後でサブコード3に追加記録されるが、一括自動プリント用のプリント

【0008】次に、プリントマーカを記録する時の記録 装置の動作について説明する。図5はその時のテープ1 01の動きを示す流れ図である。まずテープ101を再 生し、プリントしたい再生映像が出現すると、その映像 に対応したサブコード3内のタイムコードを一時システ ムを制御するマイコンのメモリに記憶し、テープ101 をスチルの状態にする。サブコードエリア3における、 タイムコード、日付・時間、トラックナンバーは通常再 生の他スロー/スチルでも正確に読み取れるように優先 的にデータが配置されているが、他のデータは通常再生 の時しか正確に読めない配置となっている。このため次 のステップは、プリントマーカを記録するときに既に記 録されたサブコードデータを保護するために、その内容 を読み取り一時退避する動作である。テープ101はス チル状態からリバース方向に、読み取りポイントでテー プ101の走行を安定させる距離だけ巻戻され、スチル 状態を経た後、通常速度でフォワード方向に走行する。 先にメモリに記憶したタイムコード位置に来たとき、そ のサブコードエリアの内容をすべて読み取り、マイコン のメモリに記憶する。次のステップは、プリントマーカ の追加記録を行う動作で、まず書き込みポイントでテー プ101の走行が安定する可能な距離までリバース方向 へ巻戻し、スチル状態を経た後、通常速度でフォワード 方向に走行する。書き込みポイント即ちプリントする映 像信号が記録されたトラック位置まで来ると、先に記憶 された内容にプリントマーカを加えたサブコードデータ にして、対応するサブコードエリアを書き直す。この一 連の動作をプリントしたい映像が出現する毎に繰り返し て、図4に示したテーブ101を作成する。

[0009] 一括自動プリントを行う場合は、ビデオプ リンタ等に接続された再生装置でテープ101が再生され、サプコードエリア3にプリントマー力が存在すると テープ101は停止して、対応する映像信号がよチル再 まされ、そのスチル画がビデオプリンタに出力される。 デジタル記録方式でのスチル再生は、通常再生状態で画 像メモリに取り込まれた映像信号を繰り返し出力するの で、従来のアーケが記録方式と異なって、スチル再生時 に再生ヘッドの軌跡とトラック軌跡とが異なることによ るノイズ発生がない。そのためスチル再生でも通常再生 と同様の高画質のスチル画が停られる。

[0010]

【発明が解決しようとする課題】 しかしながら上記のようなプリントマーカが記録されたテープとその記録・再 生装置からなるシステムでは、以下に示す課題がある。

- (1) ブリントマーカの記録は、再生映像1k1枚に対して行われ、その書き込み時間は図5に示すように、既に記録されたサブコードデータ退選のための動作時間 t 1とブリントマーカ書き込み動作時間 t 2 を要する。この時間は実際、テープを行方向を変更するためにメカンズムの動作が呼らので、約7~8秒程度かかまり、2 大の大き記録したい映像毎にこの時間を要することはその映像が増えるほど非常に面倒がかかり使い勝手の悪いシステムを提供することになる。
- (2) ブリントが終了した後など、ブリントマーカを逆に消したい場合を考えると、このシステムではマークにはからず、テーブ1巻を最後まで再生しブリントマーク位置を全て読みだして始めてわかる。更に、マーク位置がわかっても、それぞれを他のサブコードデータを保存したまま消去するには、5 で示した記録と同じ動作をブリントマーカを消したい映像1枚1枚に対して行うことになる。従って、ブリントマーカ消去も非常に時間がかかり使い勝手が悪いシステムである。
- (3) 一括プリントする場合、マークされた映像がテー プの先頭付近のみにしか存在しなくても、必ずテープの 最後まで再生する必要があり、テープの長さが長い程時 間と電力の無駄にするシステムである。
- [0011] 本発明はかかる点に鑑み、上記課題を解決 するため、テーブ上の選択された映像信号を効率的に再 生可能で、また選択の解除も効率的に行えるシステムを 提供することを目的とする。

[0012]

【課題を解決するための手段】第1の本発明は上記目的 を達成するために、少なくとも映像情報信号が記録され たテープであって、テープの所定領域に、選択された各 映像情報信号のフィールドもしくはフレームのテープ位 置に関するアドレス情報が一括して記録された映像情報 記録テープである。

[00 13] 第2の本発明は、映像情報信号が記録され たテープを再生する手段と、テープ再生時、各映像情報 信号の再生映像を後に選択好に再生し出力するかしない かを決める再生映像選択手段と、再生映像選択手段で選 収された映今情報信号の記憶されたテープ値配に関する アドレス情報を記憶する記憶手段と、記憶手段の内容も しくはその一部をテープの所定の領域に記録する記録手 段を有した記録録

[0014]第3の本発明は、映像情報信号が記録され たテープの所定領域に記録された、選択された各映像情 報信号のテープ位置に関するアドレス情報を基にテープ を移送・停止し各映像情報信号を再生し出力する再生出 力手段を有した再生被置である。

[0015]

【作用】本発明は前記した構成により、選択された映像 情報信号のテープ位置に関するアドレス情報をテープの 所定領域に一括して書き込み、再生時には該所定領域に 書き込まれた情報を参照するのみで、選択された映像情 報信号を識別することが可能となる。

[0016]

【実施例】以下に、本発明の第1の実施例について図面 を用いて説明する。

【0017】図1 (a) は本発明の第1の実施例におけ るフォーマットで記録されたテープの模式図で、1はテ ープ、2、3は従来例と同様のフォーマットで記録され た映像・音声エリアとサブコードエリアであり、4はテ ープ上の選択された各映像信号のアドレス情報が記録さ れたテープヘッダである。図2はテープヘッダ4に記録 されるアドレス情報の実施例で、各データは同図に示す ように5パイトから成るデータパック単位で格納されて おり、各々のデータパック(以下単にパックと略す)の 先頭の1パイトは、そのパックのデータ内容を示すへッ ダに割当てられる。本実施例では、選択された各映像信 号のアドレス情報として、サブコードエリア3に記録さ れているその映像信号の先頭のトラックナンバー(Tr k No)と、日付・時間を用いている。トラックナン パーは24ビットのパイナリコードで表されパック5 に、日付は月日ともBCDコードで表されパック6に、 時間も日付同様BCDコードで表されパック6に同図の ように格納される。この3つのパックは選択された映像 信号毎に用食されることになる。

[0018] ところで、テープ1上に信号の不連続点 (未記録の部分) ができる記録をした場合、トラックナ ンバーの選帳性は保証されず、同ートラックナンバーが 複数テープ1上に存在することがあり、映像信号を一覧 に選択することが不可能となる。このため未発明では、 アドレス情報にトラックナンバーに加えて、日付・時間 を採用し、選択映像信号の特定精度の向上を図ってい る

【0019】本実施例では、テーブへッダ4に格納する データのビット数を少なくするためにトラックナンバー 年用いたが、周知のタイムコードを用いても同様の目的 を連することができる。また、テーブ先頭位置からの映 像信号のフレームの数を示すフレームナンバーという概 窓の導入も考えられるが、これはフレーム数をカウント するタイムコードに含まれると考える。

【0020】次に、第2、第3の発明であるテープへッ ダ4に上述したアドレス情報を記録し、また再生する記録・再生装置について図1(b)、図3をもとに説明す

【0021】図1(b)は本発明の記録・再生装置の実 施例のブロック図で、8は入力される映像信号をアナロ グからデジタルに変換し、更に圧縮・エラー訂正符号の 付加等の加工を施す記録信号処理回路、15はサブコー ドエリア3やテープヘッダ4に記録するデータを処理す るマイコン、9は記録信号処理回路8の出力とマイコン 15の出力であるサブコードデータ等をテープ1に記録 するデータ列に変換する変調回路、10は変調回路9の 出力に応じて磁気ヘッド11に電流を印加する記録増幅 回路、11はテープ1上の信号を読み書きする磁気ヘッ ドであり、12はテープ1上の再生信号を信号処理可能 た十分なレベルまで増幅する再生増幅回路、13は再生 増幅回路12の出力信号を再生信号処理回路14やマイ コン15が読み取れるデータ列に復調する復調回路、1 4は復調回路13から得られた映像情報信号に生じたエ ラーを訂正もしくは修整した後圧縮されたデータの伸張 を行い、更にアナログの映像信号として出力する再生信 号処理回路、16は選択された映像信号のアドレス情報 を記憶するメモリ、17は映像信号を選択する第1のス イッチ、18はテープヘッダ4にメモリ16の内容を記 録するトリガーを与える第2のスイッチ、19はマイコ ン15からの命令でテープ1の走行モードを制御するテ 一プ走行制御回路である。図3はメモリ16に記憶され るアドレス情報のメモリマップ図で、映像信号が選択さ れた順番にそのアドレス情報がメモリ16のアドレスの 小さな順に記憶される。

[0022] 今、図1 (a) に示したようにテープ 1に 記録された映像信号の中で、点々の網掛けで示した第5 フレーム (F5)、第9フレーム (F9)、第14フレ ーム (F14) 及び第18フレーム (F18) の再生映 像が例えば一括して自動プリントするために選択される と仮定して説明する。

【0023】テーブ走行制御回路19によってテーブ1の先頭から再生が行われ、プリントしたい第5フレームの映像信号(F5)が現れたとき、使用者の操作によりテーブ走行制御回路19を制御してその映像のスチル再生を行う。次に第1のスイッチ17を操作すると、マイ

コン15は再生増幅回路12と復期回路13を退して再生されたサブコードデータから、トラックナンバー、日付(月日)・時間(時分)を読み取り、図3に示すようにメモリ16にそのデータを格納する。メモリ16の[0000]番地にはF5のトラックナンバーの上位8ピットが、[0002]番地には耳位(中位)の8ピットが、[0002]番地には7位8ピットが格納され、続いて[0003]と[0004]番地には月のデータ、「0005][0006] 番地には月のデータ、

[0007] [0008] 番地には時のデータ、「00 09] 「000A】番地には分のデータがそれぞれ格納 される。この動作が終了すると、テープ走行制御回路1 9はテープ1を走行させ、次にプリントしたい第9フレ 一ムの映像信号(F9)が現れると、上記と同様の動作 が繰り返され、メモリ16の内容が図3に示すように更 新されていく。このような動作が繰り返されテープ1上 の映像信号の選択が全て終了し、第2のスイッチ18が 操作されると、マイコン15はテープ走行制御回路19 を介してテープ1を先頭位置まで巻戻した後、先頭位置 からフォワード方向に定常速度で走行させる。同時に、 メモリ16から選択された各映像信号のアドレス情報を 順次読み出し、図2のパック形式にデータをフォーマッ トし直し、テープ 1上のテープヘッダ領域に、変調回路 9、記録増幅回路10及びヘッド11を介して記録す る。

[0024] 次に、上記のような記録装置で記録された テープ1を再生し、テープへッダ4に記録されたアドレ ス情報に対応する選択された映像信号を出力する再生装 置の動作について説明する。

【0025】テープヘッダ4の内容に応じて、選択され た映像信号を出力するモードにおいて、記録時とは逆 に、マイコン15はテープ走行制御回路19を介してテ ープ1を先頭から再生し、テープヘッダ4に書かれた内 容をヘッド11、再生増幅回路12、及び復調回路13 を介して全て読み出し、メモリ16に各アドレス情報を 格納する。この格納動作が終わると、マイコン15はメ モリ16のアドレス情報に従って最初の目的アドレス位 置まで、テープ走行制御回路19を介してテープ1を早 送りし、目的位置に達するとスチル動作に移行して選択 映像のスチル再生を行う。このとき再生映像信号は、へ ッド11、再生増幅回路12、復調回路13更には再生 信号処理回路14を通じて接続されたビデオプリンタ等 に出力される。ビデオプリンタでのプリント時間経過 後、マイコン15は次の目的アドレス位置まで向かうよ うテープ走行制御回路19を動作させ、先と同様の動作 を繰り返す。このような動作を繰り返すことによって、 テープヘッダ4に記録された選択映像信号を順次自動的 に出力していく。

【0026】以上のように本実施例によれば、以下の効果を得ることが可能となる。

(1) 後に出力 (ブリント) したい映像信号を選択した 後、それら映像信号のアドレス (ブリントマーカ) をま とめてテープの先頭位置に記録するので、従来に比べマ ーカ記録時間が大幅に存録できる。

(2) 選択した映像信号のアドレスを消したいとき、も しくは 1部のアドレス情報を書き換えたいとき、テ・ ヘッダのみを操作すればよく、マーカの消去、書 控え に、サブコードの書換えやテーブ 1巻全てを再生する動 作が伴わないので、従来に比べ大幅に時間短縮が可能で まる

(3) テープヘッダを再生するだけで、テープ1巻中の 選択された映像信号のアドレスを参照することが可能で ある

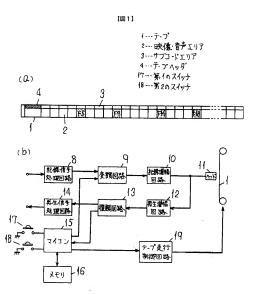
(4) ―括ブリントなど選択映像のみを出力するとき、 必ずしもテープの最後まで再生する必要はない。 [0027] ところで本実施例では、一括ブリントを希 望する映像を選択してそのアドレス情報をテープヘッダ に記録したが、本発明のその他の用途として、テープに 記録された映像を選択的に画像通信装置を通じて送信し たい場合などにも利用できることは勿論のことである。 [0028]

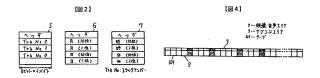
【発明の効果】以上の説明から明らかなように、選択された映像情報信号のテープ位置に関するアドレス情報を テープの所定領域に一括して書き込み、現生時には該所 定領域に書き込まれた情報を参照することにより、テー プ上の選択された映像信号を9時のに再生し出力可能 で、また選択の解除も効率的に行えるシステムを提供す ることができるので、その効果は大なるものがある。 【図面の簡単な説明】

【図1】 (a) 本発明の実施例におけるテープフォーマットの模式図

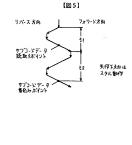
(b) 本発明の記録・再生装置の一実施例のブロック図 【図2】同実施例におけるテープヘッダ部のデータ配列 図

- 【図3】 同実施例におけるメモリの内容を示す説明図
- 【図4】 従来のテープフォーマットの模式図
- 【図5】従来の記録装置の動作を示す流れ図 【符号の説明】
- 1 テープ
- 2 映像・音声エリア
- 3 サブコードエリア
- 4 テープヘッダ
- 5 データパック
- 6 データパック7 データパック
- 15 マイコン
- 16 × EU
- 17 第1のスイッチ
- 18 第2のスイッチ









フロントページの続き